

Balades ludiques en Alsace

Seltz



Visiter,
se balader,
s'amuser,
jouer !



Tous les circuits sur www.visit.alsace

Partout en France :

RANDOLAND.FR

Retrouvez plus de jeux en
Alsace sur l'application
mobile Sur la Piste des
Trésors d'Alsace...



ADN
Tourisme


PAYS DE
SELTZ-LAUTERBOURG
OFFICE DE TOURISME

Moyen



3,1 km

2 h 30

Seltz

Départ: Office de Tourisme
GPS: 49.893016N / 8.104252E

Bienvenue à Seltz, cité au riche passé historique... Les Celtes, les Romains, les Mérovingiens, et bien sûr l'Impératrice Adélaïde, ont su apprécier cette terrasse, surplombant stratégiquement le Rhin ! Découvrez cet écrin de nature, avec ses forêts alluviales et ses prairies, l'écologique bac à traile reliant les deux rives ! L'originale église et ses belles maisons typiques du XVIIIe et XIXe siècle au centre du vieux village. Profitez également des berges du Rhin avec ses gradins aménagés, de la plage du Salmengrund et du camping Aux Bords du Rhin à proximité.

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants, notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

En quittant l'Office de Tourisme, se diriger au fond de la cour pour aller observer la meule du moulin de la maison Krumacker ①.

Quitter la cour de l'Office de Tourisme et rejoindre l'avenue du Général Schneider. Partir à gauche et avancer jusqu'au n° 23. Marquer une pause devant cette traditionnelle maison de pêcheur ②.

Revenir sur ses pas pour emprunter, tout de suite à gauche, la rue des Fossés. Continuer jusqu'à trouver un chemin sur la droite (après le n° 13). Emprunter ce chemin pour arriver sur la rue du Château. Chercher le panneau « Seltz, la ville fortifiée et son château » ③.

Continuer ensuite sur la gauche, contourner l'école et une fois sur la rue

Principale, partir vers la gauche jusqu'au n° 20 ④.

Revenir sur ses pas et poursuivre jusqu'à l'église Saint-Étienne ⑤.

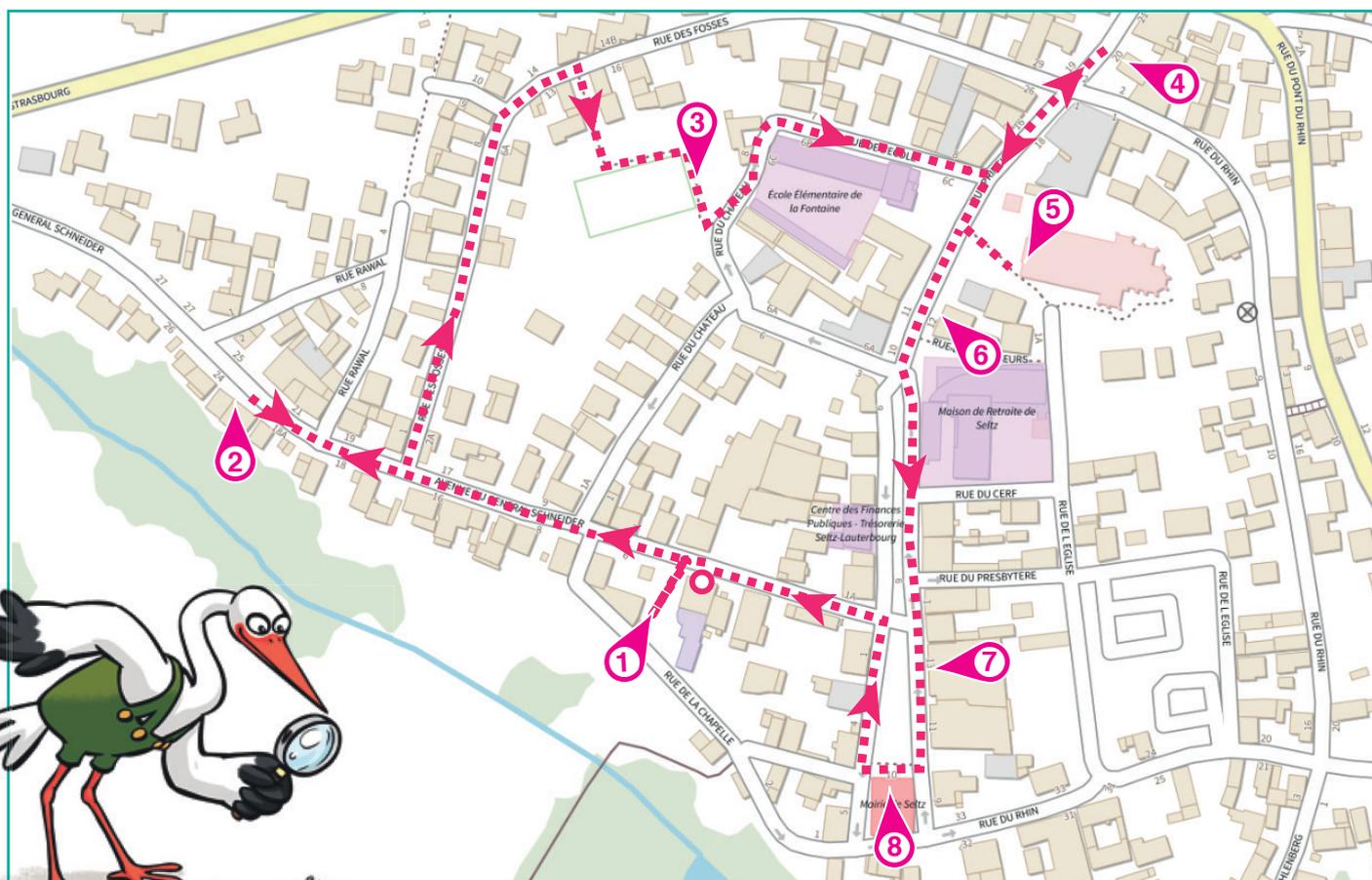
N'hésitez pas à faire le tour de l'église par le petit chemin : vous découvrirez d'autres éléments intéressants derrière l'édifice !

Revenir sur la rue Principale et, dos à l'entrée de l'église, partir à gauche. Faire une halte devant l'imposante maison à pans de bois, dite « maison Mahler » ⑥.

Continuer sur la rue Principale en direction de la mairie. Une fois arrivés sur la place de la Mairie, chercher sur la gauche un immeuble rosé dont la grande porte cochère est encadrée de pierre rose (du grès des Vosges) ⑦.

Continuer pour aller se poster face à la mairie, plus bas sur la place ⑧.

Pour revenir au point de départ, tourner le dos à la mairie, remonter légèrement la place de la Mairie puis tourner à gauche dans l'avenue du Général Schneider. L'Office de Tourisme se trouve quelques dizaines de mètres plus loin, sur la gauche.

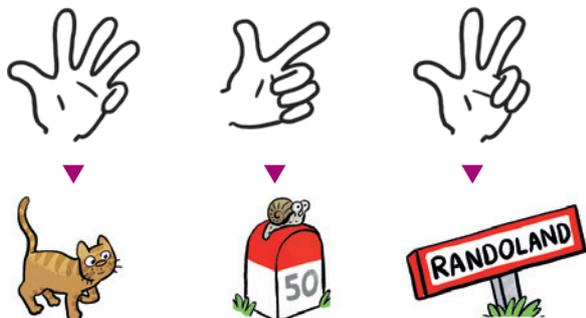




1 La maison Krumacker

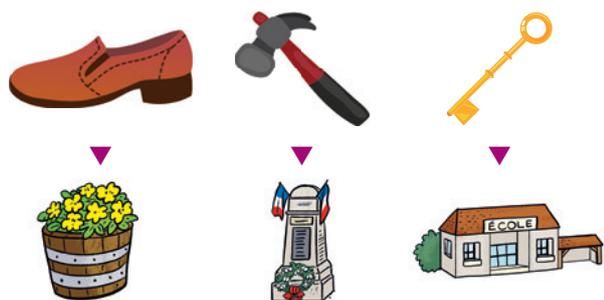
Combien de meules tournaient pour moudre le grain sur ce moulin ?

Tu vas découvrir la première étape de l'inspecteur Rando.



2 La maison de pêcheur

Quel objet est représenté en blanc, sous l'inscription contre la poutre d'angle ?



3 La place du Château

Observe le panneau d'information. Que porte sur la tête le personnage représenté en bas à droite ?



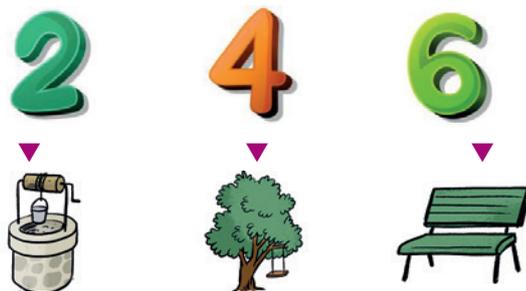
4 Rue Principale, n° 20

De quelle couleur est cette belle maison ?



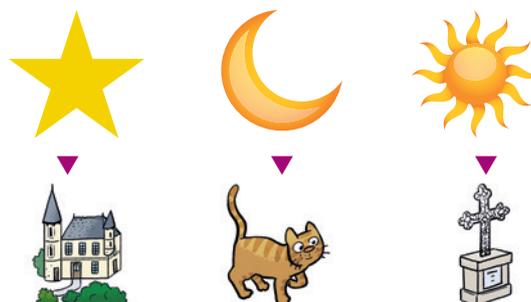
5 L'église Saint-Etienne

Combien de moutons sont en train de brouter sur la monumentale fresque qui orne l'église ?



6 La maison Mahler

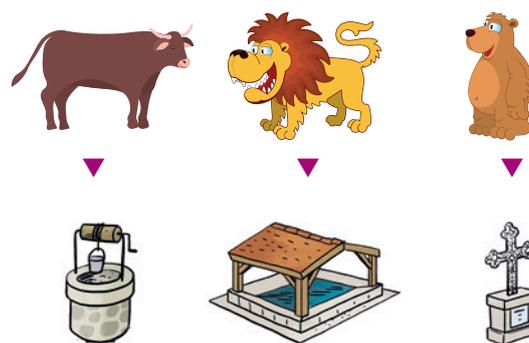
Quelle forme reconnais-tu sur l'enseigne ?



7 Place de la Mairie

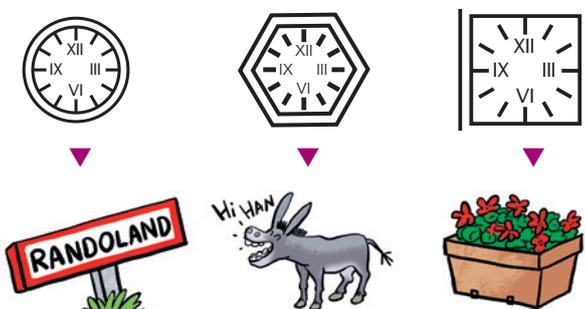
Cherche sur la gauche de la place un immeuble rose avec une grande porte cochère arquée.

La tête de quel animal est représentée au-dessus de la porte cochère de cette maison ?



8 La mairie

Regarde tout en haut de la mairie. De quelle forme est l'horloge sur le clocheton ?





ÉNIGME

L'Alsace a longtemps été une terre celte. D'ailleurs, le village de Seltz occupait à cette époque une place stratégique. De nombreux peuples et marchandises passaient dans cette zone et pour cause : c'est certainement ici que transitait le sel qui provenait des salines de Moselle, d'où le nom du village dérivé de Salz (le sel).

Les Celtes, très présents ici, étaient connus pour vouer un « culte » à un animal qu'ils considéraient comme sacré.

L'inspectrice Cigo croit avoir trouvé de quel animal il s'agit. Toutefois, pour être sûre de sa réponse, elle attend de toi que tu mènes aussi ta propre enquête. Découvriras-tu le même animal que l'inspectrice Cigo ?



Tu disposes du plan ci-dessous. À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

1 La maison Krumacker

Cherche la plaque apposée sur l'un des piliers du moulin. Quel mot a été effacé sur la photo ci-dessous ?



Reporte les trois premières lettres de ce mot dans la grille.

2 La maison de pêcheur

Sur le poteau d'angle, une chaussure est dessinée. Est-elle PLATE ou à TALON ? Range les lettres du mot choisi dans l'ordre alphabétique !

Ex. : INDICE → CDEIIN

Reporte ta réponse dans la grille.

UN PEU D'INFO

Les symboles désignent souvent le métier de la personne qui habitait dans la maison. Était-ce un cordonnier ici ?

3 La place du Château

Aide-toi du panneau « Seltz, la ville fortifiée et son château » pour trouver quelle gravure ci-dessous est l'œuvre de Merian !



7



9

Remplace le nombre sous la bonne photo par la lettre qui a cette position dans l'alphabet.

Ex. : 1 → A ; 2 → B ; 3 → C ; etc.

Inscris cette lettre dans la grille.

4 Rue Principale, n° 20

Quelle année est inscrite sur le poteau d'angle ? Classe dans l'ordre croissant (du plus petit au plus grand) les chiffres qui la composent.

□ < □ < □ < □

Note le chiffre de la case bleutée, en lettres, dans la grille.

Ex. : 2019 = □ < □ < □ < □ = UN

5 L'église Saint-Etienne

« Pas très loin de l'église, tu peux voir ma statue. J'ai été impératrice, patronne de la ville et je suis morte ici en 999. Quel est mon prénom ? »

Écris le prénom de cette femme dans la grille.

6 La maison Mahler

Quelle forme vois-tu sur l'enseigne ? Choisis ci-dessous la phrase dans laquelle le mot apparaît !

LUCILLE : Au clair de la Lune, mon ami Pierrot...

GRÉGORY : Quand on prie sa bonne étoile...

JUSTINE : Un, deux, trois, soleil !

Note, dans la grille, le prénom de celui qui a fait la bonne proposition.

7 Place de la Mairie

Cherche sur la gauche de la place un immeuble rose avec une grande porte cochère arquée. Repère la tête d'animal sculptée au-dessus de la porte cochère ! Quel est le nom de son cri ?

Reporte ta réponse dans la grille.

UN PEU D'AIDE

Voici quelques cris d'animaux : le beuglement du bœuf, le coassement de la grenouille, le grognement de l'ours, le miaulement du chat, etc.

8 La mairie

Sur le monument aux morts, que tient le personnage dans sa main droite ? Sachant qu'une voyelle vaut + 6 et une consonne + 2, calcule la valeur de cet objet.

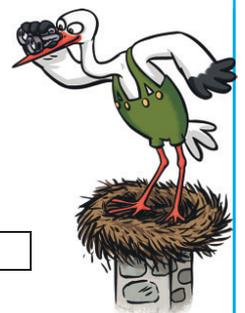
Ex. : CIGO = 2 + 6 + 2 + 6 = 16 = SEIZE

Note ton résultat, en lettres, dans la grille.

Grille réponse

Circuit n°6746301M

1 >																				
2 >																				
3 >																				
4 >																				
5 >																				
6 >																				
7 >																				
8 >																				



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour découvrir le nom de cet animal considéré comme sacré par les Celtes.

Ta réponse :

Le



Seltz

ÉNIGME

S'il ne reste plus que des vestiges de l'abbaye qu'elle a fait construire à Seltz, cette femme reste pourtant dans le cœur de la commune, une statue à son effigie se trouvant près de l'église. Elle s'appelait Adélaïde et son histoire est digne d'un roman plein de rebondissements. Née en 931, elle épouse assez jeune le roi d'Italie, Lothaire. Mais un homme avide de pouvoir, Béranger II d'Ivrée, empoisonne le roi et prend sa place. Refusant d'épouser le fils du nouveau roi, Adélaïde est emprisonnée. Parvenant à s'évader, elle appelle à l'aide le roi de Germanie, Otton I^{er}, qui affronte Béranger et sort vainqueur de ce combat. Lui-même veuf, il épouse alors Adélaïde.

Cette histoire vraie a fait l'objet d'un opéra en trois actes, *Lotario*. Aide l'inspectrice Cigo à retrouver l'identité de son célèbre compositeur !

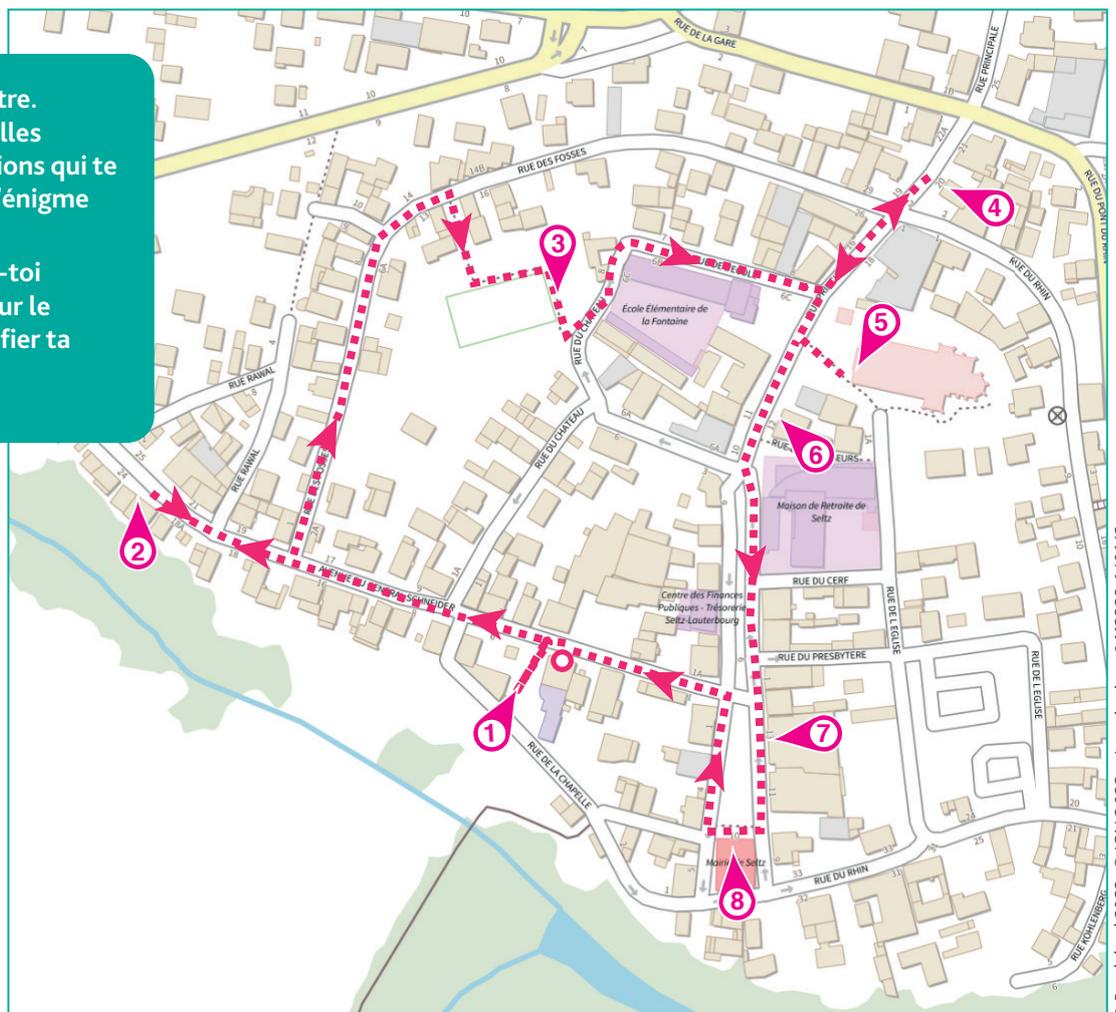


LISTE DES COMPOSITEURS

- ▶ **Henry PURCELL**, né le 10 septembre 1659 à Londres
- ▶ **Georg Friedrich HAENDEL**, né le 23 février 1685 à Halle
- ▶ **Alessandro SCARLATTI**, né le 2 mai 1660 à Palerme
- ▶ **Antonio SALIERI**, né le 18 août 1750 à Legnano
- ▶ **Tomaso ALBINONI**, né le 8 juin 1671 à Venise
- ▶ **Wolfgang Amadeus MOZART**, né le 27 janvier 1756 à Salzbourg
- ▶ **Antonio VIVALDI**, né le 4 mars 1678 à Venise
- ▶ **Franz SCHUBERT**, né le 31 janvier 1797 à Lichtental
- ▶ **Jean-Philippe RAMEAU**, né le 25 septembre 1683 à Dijon

Tu disposes du plan ci-contre. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices, lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 La maison Krumacker

Complète ce texte à trous avec les lettres suivantes :

A A E E E G H I L L
M N R R T U W W

Offert par _____ et Jean-Paul _____, ce moulin à _____ était utilisé pour presser différentes graines, grâce à ses roues.

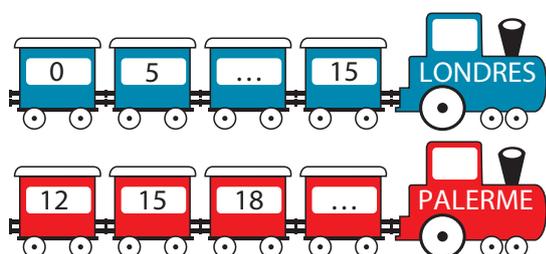
Le compositeur dont le prénom commence par la lettre restante n'est pas celui recherché. Raye-le !

2 La maison de pêcheur

Amuse-toi avec l'année inscrite sur l'angle ! Multiplie le chiffre des dizaines à celui des centaines.

Ex. : 1832 → 3 x 8 = 24

Dans quelle suite logique peux-tu noter ton résultat ?



Barre de la liste le compositeur dont le lieu de naissance est identique à celui inscrit sur le bon train !

3 La place du Château

Combien d'années se sont écoulées entre le moment où Thierry II a reçu l'Alsace en héritage et sa victoire à la bataille de Tolbiac contre son frère qui lui avait repris l'Alsace ?

Supprime de la liste le compositeur dont le jour de naissance est le plus proche de ton résultat.

4 Rue Principale, n° 20

Observe l'inscription sur le poteau d'angle ! Quelle lettre se cache derrière la description ? « J'ai beau avoir 5 fois la tête à l'envers sur l'inscription, on me reconnaît toujours. Qui suis-je ? »

Raye de la liste le nom du compositeur dans lequel on retrouve au mois deux fois la lettre découverte.

5 L'église Saint-Etienne

Lorsque tu es face à l'entrée principale de l'église, dirige-toi vers la droite. Repère sur une pierre d'angle l'année gravée en chiffres romains et déchiffre-la !

Trois des chiffres de l'année découverte sont présents dans l'année de naissance d'un compositeur. Élimine-le de la liste, ce n'est pas celui recherché !

UN PEU D'AIDE

Les principaux chiffres romains

I = 1 ; II = 2 ; III = 3 ; IV = 4 ; V = 5 ; VI = 6 ; VII = 7 ; VIII = 8 ; IX = 9 ; X = 10 ; L = 50 ; C = 100 ; D = 500 ; M = 1000

6 La maison Mahler



En façade, sous combien de fenêtres du 1^{er} étage le motif ci-contre N'EST PAS présent ?

Remplace le nombre découvert par le mois de l'année correspondant.

Ex. : 1 → janvier ; 2 → février ; etc.

Élimine de ta liste le compositeur né ce mois-là.

7 Place de la Mairie

Cherche sur la gauche de la place un immeuble rose avec une grande porte cochère. Dans quelle expression ci-dessous peux-tu noter le nom de l'animal visible au-dessus de cette porte ?

ADÈLE : Tourner comme un ... en cage

GIACOMO : Qui vole un œuf vole un ...

Ôte de la liste le compositeur dont le nom de famille rime avec le prénom de celui qui a fait la bonne proposition.

8 La mairie

Sur le monument aux morts, quel objet l'homme tient-il dans sa main droite ? Remplace chaque lettre du mot par sa position dans l'alphabet.

Ex. : A → 1 ; B → 2 ; etc.

Additionne ensuite les nombres entre eux.

Ex. : ÉNIGME = 5 + 14 + 9 + 7 + 13 + 5 = 53

Raye le compositeur dont le jour de naissance correspond à ton résultat. Ce n'est pas le bon.

Circuit n° 6746301G

Tu devrais maintenant connaître l'identité du compositeur de cet opéra.

Ta réponse:

Tu peux vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme ou sur le site internet randoland.fr